

PIENINY - OFFLINE

Kraj: Polska, miejsce: Pieniny, wiek: 7 - 13 lat, transport: Autokar
#niedzica #survival #łucznicтво #offline



Oto prawdziwy survival XXI wieku!

- Czy odnajdziesz się w świecie offline?
- Strzelanie z łuku, survival, baza GOPR, ENERGYLANDIA!
- Park rozrywki, kręgielnia, mini golf – w cenie!
- Hotel 2*, pokoje w większości 2-osobowe (możliwość rezerwacji takiego pokoju).

Rewelacyjne zajęcia dodatkowe – sprawdź fakultety!

Czy odnajdziesz się w świecie offline? Pozbądź się na chwilę zalewu powiadomień!

U nas czeka na Ciebie niekończąca się dawka zabawy, ale pamiętaj – bez telefonów! Odkryjesz tajniki prawdziwego survivalu, spróbujesz swoich sił w łucznictwie i zabawisz się w Parku Rozrywki pełnym różnych atrakcji! Ale to nie wszystko! Skorzystaj z bogatej oferty aquaparku Tatralandia na Słowacji lub pozwól się porwać do magicznego świata [Energylandii](#), gdzie czekają na Ciebie ekscytujące przejażdżki.

Gotowy na wyzwanie? Dołącz do naszej kolonii i sprawdź się w "archaicznej" formie komunikacji, jaką jest rozmowa twarzą w twarz 😊

Przedstawiamy Państwu naszą **nową ofertę kolonii, która powstała w odpowiedzi na oczekiwania i zapytania rodziców**. W ramach zajęć skupiamy się na zapewnieniu dzieciom pełnego atrakcyjnego programu, eliminując dostęp do telefonów komórkowych. Zależy nam, aby dzieci mogły cieszyć się chwilami beztroskiej zabawy, rozwijając jednocześnie zdolności społeczne i emocjonalne. Mamy nadzieję, że ta inicjatywa pozwoli Państwu dzieciom odkryć świat poza ekranem oraz dostarczyć im niezapomnianych wrażeń i przygód.

Zapraszamy do obejrzenia relacji z ubiegłorocznego obozu na Facebooku biura – tam znajdziecie [album pełen wspomnień!](#)

Program:

- **Strzelanie z łuku** – wyzwala wiele pozytywnych emocji wśród uczestników, uczy cierpliwości i precyzji. Na początek krótkie szkolenie teoretyczne z zasad bezpiecznego strzelania, następnie odbędziemy ćwiczenia ze strzelania do tarczy lub do balonów. Na chwilę będziesz mógł wcielić się w Robin Hood'a... Satisfakcja jest tym większa, im większy łuk. Może właśnie Tobie uda się zostać strzelcem wyborowym?
- **Survival** – uczy samodzielności, dzięki niemu odkrywamy na nowo swoją naturę i zaczynamy samodzielnie działać, nie czekając na pomoc z zewnątrz. Często też ujawnia w człowieku ukryte zdolności. Czekać na Was będzie szereg zadań do wykonania (zaaranżowanych przez instruktorów) np. oczyszczenie wody, budowa schronienia (zrobimy mały szałas!), rozpalenie bezpiecznego ogniska, znalezienie pożywienia, przejście mostem linowym nad górskim potokiem itp. Zdobędziecie również podstawową wiedzę z zakresu terenoznawstwa i „gastronomii” leśnej (bez obowiązku degustacji :-).
- **Gra terenowa** – z mapą w ręku ruszymy w poszukiwaniu skarbów Janosika! Każdy punkt gry to nowe wyzwanie, które przybliży nas do odkrycia tajemnicy. Kto odnajdzie legendarną zdobycz zbójnika? Zabawa gwarantowana!
- **Dwa wyjścia do Parku Rozrywki i Miniatur Spiska Kraina** – to miejsce, w którym radość i dobra zabawa nie znają limitu wieku! Czekają tu na Ciebie wielkie dmuchane zamki, zjeżdżalnie, tunele i tory przeszkód – daj upust swojej energii! Trasy parku linowego o różnej trudności to najlepsza zabawa dla kochających adrenalinę! Zapnij uprząż i ruszaj, aby sprawdzić swoje możliwości. Zarówno park linowy, jak i zjeżdżalnie, są doskonale zabezpieczone. Jest też tutaj Golden Bungee – skoki, salta i akrobacje w uprząży. Pomyśl, że mógłbyś wzbicić się w powietrze, wyżej niż kiedykolwiek! A może skorzystasz z toru pontonowego? Zjazd po specjalnym torze, gdzie poczujesz przyjemny dreszczyk emocji i powalczysz o pierwsze miejsce na mecie! A do tego Park Miniatur "Spiska Kraina" – najważniejsze zabytki Orawy, Spisza, Podtatrza obejrzymy z bliska w jednym miejscu.
- **Laserowy Paintball** – to odmiana paintballa bez brudzących kulek, zorganizowana w scenerii „Star Wars”. Każdy uczestnik otrzyma nowoczesny sprzęt: kamizelkę z czujnikiem trafienia, laserową broń ze strzelającą wiązką światła oraz zestaw wirtualnych "żyć".

Uczestnicy mają do dyspozycji dużą arenę podzieloną na kilka części z licznymi przeszkodami, labiryntem i efektami specjalnymi: wytwornicami dymu.

- **Nasza "baza GOPR"** - zapoznamy się z oznaczeniami górskich szlaków, nauczymy się czytać mapę i posługiwać się kompasem. Dowiemy się, jak odpowiednio się zachować podczas sytuacji krytycznych (nagle załamanie pogody i itp.). Porozmawiamy także o doborze odpowiedniego ubrania oraz ekwipunku do panujących warunków pogodowych przy planowaniu wyjścia w teren.
- **Szukamy schronienia - maskowanie i baza!** - techniki kamuflażu oraz maskowania się w terenie. Nauczymy się cicho chodzić, przekradać się przez krzaki, nie pozostawiając śladów. Nie zabraknie też budowy namiotu z koców, który ochroni nas przed warunkami atmosferycznymi oraz dziką zwierzyną ;-)
- **Akcja obserwacja!** - ciemna noc, księżyc i gwiazdy. Kto pierwszy odnajdzie na niebie zbiór gwiazd tworzących Duży Wóz i Mały Wóz, a kto Gwiazdę Polarną? Pod osłoną nocy rzucimy okiem na gwiazdzistą mapę nieba. W ciągu dnia nauczymy się, jak określać kierunki świata bez kompasu i do czego służy gnomon? Wykonamy też zegar słoneczny.
- **Chodzimy i tropimy ;)** - podczas naszego wędrowania będziemy tropić zwierzęta i ich ślady oraz poszczególne drzewa...
- **Tajemnicze plany** - zorganizujemy wyprawę w celu poznania okolicy, aby potem wspólnie sporządzić własną mapę Niedzicy z materiałów dostępnych "pod ręką" - rolek po papierze toaletowym, nakrętek, patyczków, kolorowego papieru i innych.
- **Niech poczta nie zwleka, mój list czeka!** - w tym roku pozdrowienia z gór wyślecie pocztą, a nie SMS-em.
- **Poszukiwanie zaginionego skarbu Inków** - gra terenowa polegająca na odnalezieniu skarbu Inków z zamku niedzickiego przy użyciu mapy i wskazówek, które sami przygotujecie! W grupach przygotujecie w kopertach kilka zadań dla innej grupy, następnie ukrycie koperty w różnych miejscach na terenie ośrodka. Stworzycie mapę i przy pomocy np. kolorowych wstążek z bibuły oznaczycie charakterystyczne punkty odniesienia. Będziecie mogli wykorzystać swoje umiejętności wyznaczania kierunków świata, logicznego myślenia oraz łączenia faktów, czasami nawet tych najmniej oczywistych...
- **Zamek Dunajec** - zwiedzimy tajemnicze zakamarki, które stały się planem serialu "Wakacje z duchami"! Zajrzemy do legendarnej studni, gdzie - według podań - wpadła nieszczęsna Brunhilda. Odwiedzimy także lochy, które mogły skrywać zbójnika Janosika. Czy w tych murach nadal czuć jego obecność? Przekonajmy się sami!
- **Rejs** - odkryjemy jezioro z perspektywy wody, podziwiając [widoki na góry i okoliczne zamki](#). Zwieńczeniem będzie zwiedzanie ruin Zamku Czorszyńskiego, pełnego tajemnic i niesamowitych historii.
- **Kręgielnia** - turniej drużyn to świetna okazja do integracji i rywalizacji! Zobaczymy, kto ma celne oko i pewną rękę, a kto znajdzie swój sposób na strącenie wszystkich kręgli!
- **Mini golf** - gra nie wymagająca pośpiechu. Precyzja, skupienie i dobra zabawa - mini golf to idealna rozrywka dla każdego. Każdy dołek przynosi nowe wyzwania, a wyniki mogą zaskoczyć!
- **Wycieczka rowerowa** - przejedziemy wzdłuż jeziora Czorszyńskiego, ciesząc się świeżym górskim powietrzem i pięknem Pienin. Trasy są idealne - bezpieczne i dostosowane do naszej grupy. To będzie dzień pełen aktywności, przyrody i... satysfakcji z kręcenia kolejnych kilometrów!
- **Kąpiele w basenie** letnim - na terenie ośrodka oraz na kąpielisku w Jeziorze Czorszyńskim (zależne od decyzji władz gminy).
- **Dodatkowo dla chętnych:** Tatralandia, Energylandia, off road lub spływ pontonem po Dunajcu.

PONADTO:

- **Rozgrywki sportowe:** piłka nożna i siatkowa. Balonowe bombardowanie!
- **Salon gier:** bilard, ping pong, piłkarzyki.
- **Ognisko** z pieczeniem kiełbasek.
- **Dyskoteka.**

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

UWAGA:

Prosimy o wybór tylko jednej wycieczki całodniowej z programu fakultatywnego ze względu na ograniczony czas realizacji podstawowego programu kolonii / obozu.

OPINIE uczestników:

Program kolonii/obozu	96,7%
Zakwaterowanie	97,8%
Wyżywienie	98,9%

Opinie zestawione na podstawie ankiet wypełnionych przez uczestników po pobycie.

Program fakultatywny:

Zakwaterowanie i wyżywienie:

Niedzicę warto odwiedzić z kilku powodów. Pasjonaci górskich wędrówek na pewno przemierzają liczne szlaki, a ci, którzy pragną spokoju

doceniać malownicze położenie tej niewielkiej miejscowości. Położona w Pieninach Niedzica zachwyca malowniczymi krajobrazami, urzeka spokojem i lokalizacją u stóp wiekowej budowli. Zamek Dunajec z XIV wieku to najsłynniejszy zabytek Niedzicy, przyciągający wielu turystów i górujący nad Zalewem Czorszyńskim. W sezonie kursują statki wycieczkowe i gondole, dzięki którym turyści mogą podziwiać przepiękną okolicę. Warto zajrzeć do Parku Miniatur, gdzie zobaczymy wiele interesujących budowli z Orawy, Spisza i Podhala w skali 1:20.

Położona w dolinie rzeczki Niedziczanki, leżąca tuż przy zaporze wodnej na Dunajcu Niedzica kusi wpływem po Dunajcu, czystością powietrza, mnogością tras rowerowych i pięknymi widokami na polskie i słowackie góry.

Hotel PIENINY** – położony wśród zieleni, w niewielkiej odległości od Jeziora Sromowieckiego i niedzickiego Zamku Dunajec. Oferuje pokoje 2-3-osobowe (możliwość rezerwacji pokoju 2 os) z łazienką i TV. Do dyspozycji gości bogata infrastruktura sportowo-wypoczynkowa: boisko do piłki nożnej, koszykówki, siatkówki, kort tenisowy, boisko do badmintonu, mini golf, plac zabaw, trampolina, stoły do tenisa stołowego, salon gier, bilard, air hokej, dart, piłkarzyki, kręgielnia, wypożyczalnia rowerów, miejsce na organizację ogniska, basen letni.

Terminy i ceny:

01NTCZ/25	29.06.2025 - 08.07.2025	2590.00 3090.00 PLN
02NTCZ/25	09.07.2025 - 18.07.2025	2590.00 3090.00 PLN
03NTCZ/25	19.07.2025 - 28.07.2025	2690.00 3090.00 PLN
04NTCZ/25	29.07.2025 - 07.08.2025	2590.00 3090.00 PLN

W TERMINIE 29.07.-07.08. ZAPRASZAMY NA KOLONIE W MUSZYNIE

<https://www.kolonie.net.pl/muszyniada-bez-zasiegu>

05NTCZ/25	08.08.2025 - 17.08.2025	2590.00 3090.00 PLN
------------------	-------------------------	--------------------------------

Świadczenia

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (3 posiłki dziennie), śniadania i kolacje w formie bufetu. Pierwszy posiłek, kolacja, ostatni śniadanie + suchy prowiant.
- Opiekę wychowawców, przewodnika.
- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Program rekreacyjno-sportowy wg opisu.
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

- Szczegóły wyjazdów zgodnie z rozkładem jazdy przypisanym do turnusu podane są w każdej zawartej umowie.
- Brakujące godziny zbiórek i powrotów będą znane 2 dni przed wyjazdem. W wypadku zmian Organizator powiadamia klientów osobnym komunikatem mailowym za potwierdzeniem otrzymania; brak takiego komunikatu oznacza brak zmian.
- Zbiórka uczestników 20 min. przed odjazdem. Ze względu na obowiązujący czas pracy kierowców autokary odjeżdżają nie później niż 15 min. po godzinie zbiórki.
- Organizator zastrzega możliwość zmiany rozkładu jazdy oraz środka transportu. Na przystankach pośrednich mogą wystąpić opóźnienia z przyczyn niezależnych od organizatora.
- Organizator nie zapewnia posiłku podczas podróży do ośrodka. Prosimy o zapewnienie prowiantu na czas przejazdu.
- Czas przejazdu, w zależności od miejsca wyjazdowego, może trwać około 11 godzin. Na trasie możliwe będą przesiadki.
- Przyjazd do ośrodka planowany jest ok godz. 18.00-19.00, niemniej realny czas przejazdu jest uzależniony od warunków drogowych, potrzeb dzieci podczas podróży oraz przepisów regulujących czas pracy i przerw kierowców.
- Informujemy, że nie jest możliwy zakup transportu tylko w 1 stronę, miejsce wsiadania musi być takie samo jak miejsce powrotu oraz że nie ma możliwości dosiadania się „na trasie”.
- Zmiana miejsca wyjazdu po zawarciu umowy (o ile Organizator dysponuje miejscami) wiąże się z koniecznością poniesienia opłaty manipulacyjnej w wysokości 50 zł.
- Wielkość bagażu uczestnika ograniczona jest do 2 sztuk bagażu o łącznej wadze nie przekraczającej 20 kg (bagaż główny i niewielka podręczna torba). Kierowca ma prawo, w przypadku braku miejsca, odmówić zabrania nadbagażu. Bagaż należy opisać imieniem i nazwiskiem.